

CSHARP İLE CLASS -DİZİ KULANIMI ÖRNEĞİ-MUHTAR SEÇİMİ

Muhtarlık seçimi yapan bir programda, **Secim** isimli bir **class** yapısı oluşturup secmen özelliklerinde 10 elemanlı dizi olarak düzenleyip, bu class'tan türetilen **secmen ve muhtar** nesnesini kullanıp buna veri aktaran, Seçmen girişinde TCno ile Şifresini girip eğer doğruysa 3 muhtar adayından birine oy kullanan ve oylama bittiğinde ise oy oranlarını grafiksel olarak gösteren csharp prorgamıdır. (**Panel1**'de **muhtar resimleri** var, **Panel2**'de ise **grafik bulunmaktadır**. **Panel2** önce **görünmez**. **Seçim bittiğinde Panel1** **görenmez olur** **Panel2** **görünür olur**.)

MUHTAR SEÇİM PROGRAMI

MUHTARLIK SEÇİMİ

SEÇMEN GİRİŞİ

T.C. NO : 123

ŞİFRE : ABC

Oy kullandın.

GİRİŞ

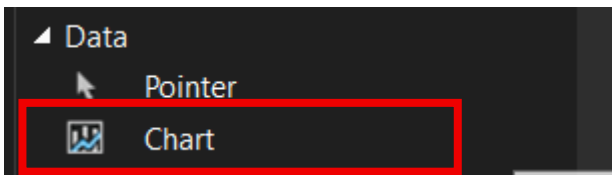
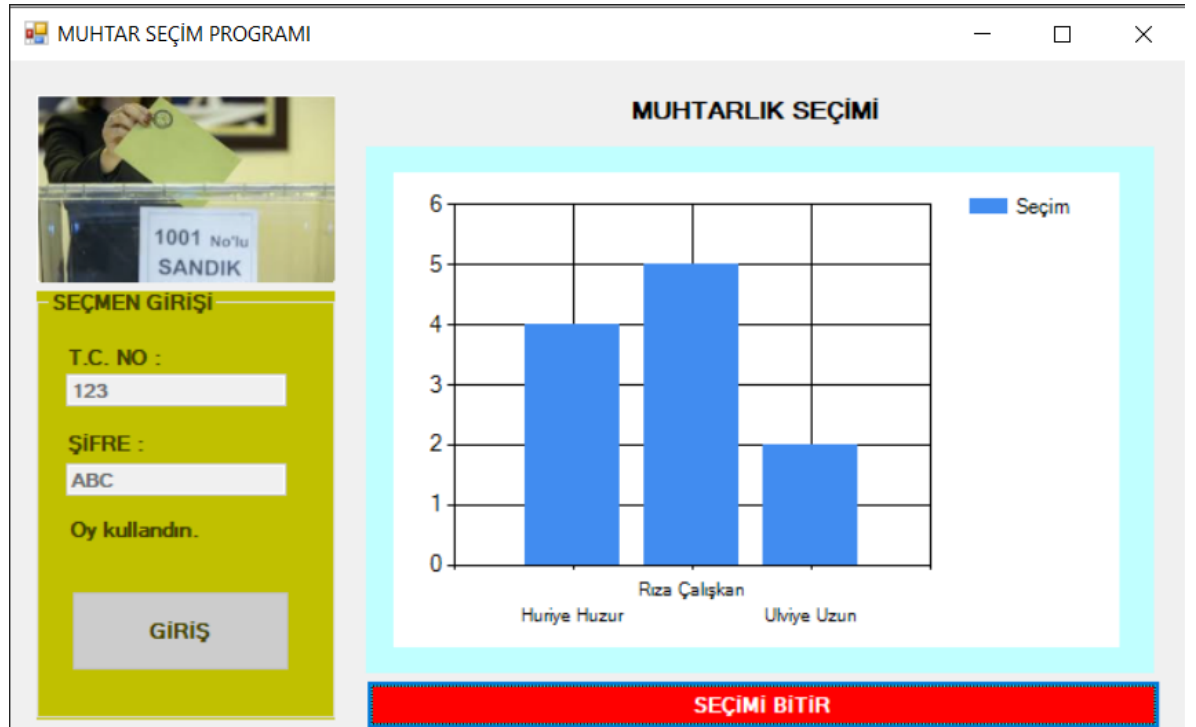
Huriye Huzur

Rıza Çalışkan

Ulviye Uzun

OYUNU KULLAN

SEÇİMİ BİTİR



→Grafiksel gösterim için **Chart** nesnesi kullanılır.

Secim.cs

```
namespace Class_dizi_Muhtar_Secimi
{
    2 references
    public class Secmen
    {
        public string[] TcNo = { "123", "234", "345", "456", "567", "678", "789", "890", "901", "912" };
        public string[] Sifre = { "ABC", "BCD", "CDE", "DEF", "EFG", "FGH", "GHI", "HIJ", "IJK", "JKL" };
        public bool[] OyKullandi = { false, false, false, false, false, false, false, false, false, false };

        1 reference
        public int SecmenKontrol(string tc, string sifre)
        {
            int index = -1;

            for (int i = 0; i < TcNo.Length; i++) {
                if (TcNo[i] == tc && Sifre[i] == sifre) index = i;
            }
            return index;
        }
    }

    2 references
    public class Muhtar
    {
        public string[] AdSoyad = { "Huriye Huzur", "Rıza Çalışkan", "Ulviye Uzun" };
        public int[] Oyu = { 3, 5, 2 };
    }
}
```

Form1.cs

```
namespace Class_dizi_Muhtar_Secimi
{
    3 references
    public partial class Form1 : Form
    {
        Muhtar muhtar = new Muhtar();
        Secmen secmen = new Secmen();

        1 reference
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();

            panel2.Visible = false;
            panel1.Enabled = false;
            groupBox1.Enabled = true;
        }
    }
}
```

1 reference

```
private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
{
    // Seçimi Bitir ve Grafiği göster

    panel1.Visible = false;
    panel2.Visible = true;
    groupBox1.Enabled = false;

    chart1.Series.Clear();
    Series series;
    series = chart1.Series.Add("Seçim");
    for(int i=0;i<3;i++)
    {
        series.Points.AddXY(muhtar.AdSoyad[i], muhtar.Oyu[i]);
    }
}
```

1 reference

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    // Seçmen Girişi
    int index=secmen.SecmenKontrol(textBox1.Text,textBox2.Text);

    if (index == -1) {
        label3.Text = "TC No veya Şifre yanlış";
    }
    else if (secmen.OyKullandi[index]==true)
    {
        label3.Text = "Oy kullandın.";
    }
    else
    {
        secmen.OyKullandi[index] = true;
        panel1.Enabled = true;
        groupBox1.Enabled = false;
        textBox1.Clear();
        textBox2.Clear();
        label3.Text = "";
    }
}
```

1 reference

```
private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
{
    // Oy Kullanma
    panel1.Enabled = false;
    groupBox1.Enabled = true;
    int muhtar_index = -1;

    if (radioButton1.Checked == true) muhtar_index = 0;
    if (radioButton2.Checked == true) muhtar_index = 1;
    if (radioButton3.Checked == true) muhtar_index = 2;

    muhtar.Oyu[muhtar_index] += 1;

    radioButton1.Checked = false;
    radioButton2.Checked = false;
    radioButton3.Checked = false;
}
```